

ACTIVIDADES RECREATIVAS DE CIENCIAS NATURALES – 4° C y D (5ta. Semana)

Juego: “A mover el esqueleto”

- Para jugar debés recortar las fichas (esqueletos) y armar el dado.
- Si tenés en casa, podés pegar el tablero sobre una cartulina.

Instrucciones:

- Se tira el dado y se avanza tanto casilleros como éste indica. Si cae en un casillero con una consigna debés realizarla. En el caso de no lograrla, la próxima vuelta no podrás jugar.
- En algunos casilleros se indican las prendas que debés cumplir si no logras resolver la consigna.

¡A poner en juego todo lo que sabés!

19	18	PONÉ MÚSICA Y MOVÉ LA PELVIS, PARA AVANZAR 2 LUGARES ¡NO PODES REIRTE! 17	16	15	14	 NOMBRA LOS TRES HUESOS QUE FORMAN LA PIERNA SI NO LO RECORDÁS, RETROCEDÉ 3 LUGARES.	EL CÚBITO Y RADIO ¿EN QUÉ PARTE DEL CUERPO ESTÁ? SI LA RESPUESTA ES CORRECTA VOLVÉ A LANZAR EL DADO, SINO VUELVE A LA SALIDA 12
20							
21	 ¿CÓMO SE LLAMA LA PARTE COLOREADA?	23	24	25	26	MOVÉ TU COLUMNA VERTEBRAL HACIENDO LA VIBORITA 27	11
34	33	32	 ¿CÓMO SE LLAMA EL HUESO SUPERIOR DEL BRAZO?	30	29	28	HACÉ JUEGUITO CON EL PIE Y UNA BOLITA DE PAPEL ¿QUÉ HUESOS USASTE? 10

35

9

¡FELICITACIONES!
A MOVER ESE ESQUELETO
¡GANASTE!



8

SALIDA

1

MOVÉ LA CABEZA
SIN MAREARTE



DECÍ EL NOMBRE DE
ESTOS HUESOS

2

MOVÉ EL FÉMUR
TRES VECES.

3



¿CÓMO SE LLAMA
EL HUESO QUE
NOS PERMITE
PROTEGER AL
CEREBRO?

SI LA RESPUESTA ES
CORRECTA VOLVÉ A TIRAR
EL DADO.

EL ESTERNÓN
¿QUÉ TIPO DE
HUESO ES?

SI LA RESPUESTA ES
CORRECTA AVANZÁ 5
CASILLEROS

5

6

7



Dado recomable

PARA JUGAR SE NECESITARÁN LAS FICHAS Y 1 DADO. RECORTÁ EL TABLERO Y UNILO.

¡MANOS A LA OBRA!



